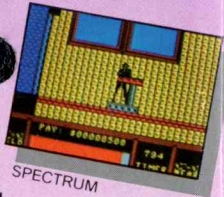




COMMODORE 64

14 Missions to complete, each one more difficult than the last!



SPECTRUM



AMSTRAD

Hand glide into the Security complex, search for the computer tape, then escape by motorbike fighting your way through the Android guards.



5 012189 030223

Elite Systems Limited,
Anchor House, Anchor Road, Aldridge,
Walsall, West Midlands WS9 8PW, England.
Telex 336130 ELITE G.

C64

COMMODORE 64/128

SABOTEUR II



EXCITING
SEQUEL TO
SABOTEUR!



SABOTEUR II

SABOTEUR II (conversion by Chaos Publishing)

SCENARIO

You take the role of the Ninja's beautiful sister, who must avenge her fatally wounded brother. In 'SABOTEUR I' he broke into the central security building and stole a computer disk that contained names of the rebel leaders. This disk also held information about the dictator's huge missile silo. Your night-time mission is to hand-glide into this high security complex of buildings and underground passages (over 700 screens), search for the pieces of punched computer tape that control the missile's flight path, redirect it before blast-off, then escape by motorbike down the one and only exit tunnel. The site is guarded at night by massive android guards with flamethrowers, vampire bats, and deadly black pumas.

LOADING INSTRUCTIONS

AMSTRAD 464 6128:
COMMODORE 64/128:
SPECTRUM 48k + 2 A:

Press CTRL & ENTER
Press SHIFT & RUN/STOP
LOAD ""

STANDARD CONTROLS

I	Joystick UP	CLIMB UP, or KICK if still
?	Joystick DOWN	CLIMB DOWN, or DUCK if still
S	Joystick RIGHT	MOVE RIGHT
A	Joystick LEFT	MOVE LEFT
SPACE	Joystick FIRE	THROW/USE/TAKE object, or PUNCH if none

If you press MOVE + UP you will perform a RUNNING JUMP.
If you press MOVE + PUNCH you will perform a FLYING KICK.
THROW + UP or THROW + DOWN will AIM your throw.
Press TAKE when there is an object in your NEAR DISPLAY, and the NEAR object will become HELD.
FIRE drops you from the HAND-GLIDER.
UP allows you to climb onto and start the MOTORBIKE, providing you are standing next to the seat and facing the same direction as the bike.
UP or DOWN when you are standing in the centre of a LIFT platform starts it moving.
USE operates the control TERMINALS.

© 1987 Durell Software Ltd., © 1989 Elite Systems Ltd.

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission from Elite Systems International Ltd. is strictly prohibited.

Guarantee

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept., Elite Systems Ltd., Anchor House, Anchor Road, Aldridge,
Walsall, West Midlands WS9 8PW. Telex 336130 ELITE G.

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not effect your statutory rights.

SABOTEUR II (conversion par Chaos Publishing)

SCENARIO

Vous avez le rôle de la belle sœur du Ninja, qui doit venger son frère mortellement blessé. Dans "Saboteur I" il est entré par effraction dans le bâtiment central de sécurité et a volé une disquette qui contenait les noms des leaders des rebelles. Cette disquette donne aussi des informations sur l'immense silo à missile du dictateur. Votre mission est de pénétrer la nuit en delta-plane dans son complexe de bâtiment de haute sécurité et dans les passages souterrains (sur plus de 700 écrans), chercher les morceaux de bandes perforées d'ordinateur qui contrôlent les plans de vol du missile, le redigérer avant la mise à feu, ensuite s'échapper par moto et sortir seulement par le tunnel. Le site est gardé la nuit par des gardes androides immenses avec des lance-flammes, des chauves souris et des pumas noirs mortels.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMSTRAD 464/6128:	CTRL et ENTER
COMMODORE 64/128:	SHIFT et RUN/STOP
SPECTRUM 48k/+2/A:	LOAD""

LES CONTROLES STANDARD

1	Joystick en haut	grimper ou donner un coup de pied (si on est debout)
?	Joystick en bas	reculer ou se baisser (si on est debout)
S	Joystick à droite	se déplacer à droite
A	Joystick à gauche	se déplacer à gauche
ESPACE	Joystick feu	jeter/utiliser/prendre un objet ou frapper (si pas d'objets)

Si vous appuyez sur MOVE et UP vous ferez un SAUT AVEC ELAN.

Si vous appuyez sur MOVE et PUNCH vous ferez un COUP DE PIED SUIVI.

THROW et UP ou THROW et DOWN VISERONT votre jet.

Appuyez sur TAKE quand il y a un objet dans NEAR DISPLAY et l'objet VOISIN deviendra une prise (HELD).

FIRE vous enverra en DELTA-PLANE.

UP vous permet de monter et de démarrer la MOTO, pourvu que vous soyez à côté du siège et que vous soyez dans la même direction que la moto.

UP ou DOWN quand vous êtes au milieu d'une PLATEFORME ASCENSEUR commencent à la bouger.

USE contrôle les TERMINAUX.

© 1987 Durell Software Ltd., © 1989 Elite Systems Ltd.

Tous droits réservés. Il est strictement interdit de copier, de prêter, d'émettre ou de revendre ce document sans au préalable le consentement écrit d'ELITE SYSTEMS LTD.

Garantie

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe quelle raison, vous rencontrez des difficultés au chargement du programme et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept., Elite Systems Ltd., Anchor House, Anchor Road, Aldridge, Walsall, West Midlands WS9 8PW, Grande Bretagne. Telex 336130 ELITE G.

Notre Service de Contrôle de Qualité testera le produit et vous le remplacera immédiatement sans coûts supplémentaires. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

SABOTEUR II (Konversion von Chaos Publishing)

SZENARIO

Du übernimmst die Rolle der schönen Schwester des Ninja, die ihren tödlich verwundeten Bruder rächen soll. Ihm war es SABOTEUR I gelungen, in das zentrale Sicherheitsgebäude einzudringen und dort eine Diskette herauszuschmuggeln, welche die Namen der Anführer der Rebellen enthielt und außerdem Angaben über das riesige Raketen-Silo des Diktators. Deine Aufgabe besteht darin, in der Dunkelheit der Nacht mit einem Hanggleiter in diese streng bewachte Anlage mit Gebäuden und unterirdischen Gängen zu gelangen (über 700 Bildschirmseiten). Dort mußt Du die Lochstreifen finden, welche den Flugweg der Raketen steuern, diese vor dem Blast-off umprogrammieren und dann auf dem Motorrad durch den einzigen Ausgang entfliehen. Nachts wird die Anlage von gewaltigen androiden Wachen mit Flammenwerfern, von Vampir-Fledermäusen und tödlichen schwarzen Pumas aufs schärfste bewacht.

LADLEANLEITUNGEN

AMSTRAD 464/6128:	CTRL und ENTER
COMMODORE 64/128:	SHIFT und RUN/STOP
SPECTRUM 48k/+2/A:	LOAD""

STANDARD-STEUERFUNKTIONEN

1	Joystick HOCH	HOCHKLETTERN oder TRETEN (im Ruhezustand)
?	Joystick RUNTER	RUNTERKLETTERN oder DÜCKEN (Ruhezustand)
S	Joystick RECHTS	NACH RECHTS BEWEGEN
A	Joystick LINKS	NACH LINKS BEWEGEN
LEERTASTE	Joystick FEUER	WERFEN/VERWENDEN/AUFNEHMEN bzw. SCHLAG VERSETZEN

BEWEGEN & HOCH ergibt einen SPRUNG IM LAUF.

BEWEGEN & SCHLAG ergibt einen TRITT IM FLUG.

WERFEN & HOCH oder WERFEN & RUNTER dient zum ZIELEN.

NEHMEN drücken, wenn sich ein Objekt im NEAR DISPLAY befindet: dadurch wird das NEAR Objekt zu einem HELD (gehaltenen) Objekt.

FEUER wirft den Spieler vom HANG-GLIDER ab.

HOCH dient zum Besteigen und Starten des MOTORRADS, vorausgesetzt, Sie befinden sich in der Nähe des Sattels und schauen in dieselbe Richtung wie das Motorrad.

HOCH oder RUNTER vom Zentrum einer LIFT Plattform aus setzt diese in Bewegung.

VERWENDEN bedient die Kontroll-TERMINALS.

© 1987 Durell Software Ltd., © 1989 Elite Systems Ltd.

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Das Kopieren, der Verleih, das Vermieten, die öffentliche Wahrnehmbarmachung und der Wiederverkauf sind ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd. streng untersagt.

Garantie

Das Vorliegende Softwareprodukt ist sorgfältig entwickelt und hergestellt worden und entspricht den höchsten Qualitätsanforderungen. Bitte studieren Sie vor Gebrauch die mitgelieferte Ladeanleitung. Falls beim Laden Schwierigkeiten auftreten und Sie Grund zur Annahme haben, daß das Produkt einen Mangel aufweist, dann retourneren Sie es bitte direkt an folgende Anschrift:

Customer Services Dept., Elite Systems Ltd., Anchor House, Anchor Road, Aldridge, Walsall, West Midlands WS9 8PW, England. Telex 336130 ELITE G.

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen kostenlos eine Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre Rechte.

SABOTEUR II (conversion della Chaos Publishing)

SCENA

Il vostro ruolo è quello della bella sorella del Ninja, che deve vendicare il fratello ferito a morte. In "Saboteur I" egli era riuscito a penetrare nell'edificio centrale di sicurezza e a rubare un dischetto del computer su cui erano riportati i nomi dei leader dei ribelli. Il dischetto conteneva inoltre informazioni relative all'enorme postazione per missili balistici del dittatore. La vostra missione, che avverrà di notte, consisterà nel planare con l'aliante.

ISTRUZIONI PER CARICARE IL PROGRAMMA

AMSTRAD 464/6128:	CTRL e ENTER
COMMODORE 64/128:	SHIFT e RUN/STOP
SPECTRUM 48k/+2/A:	LOAD""

COMANDI STANDARD

1	Joystick in SU	SALIRE o CALCIARE se fermo
?	Joystick in GIU'	SCENDERE o PIEGARSI se fermo
S	Joystick a DESTRA	PER SPOSTARSI A DESTRA
A	Joystick a SINISTRA	PER SPOSTARSI A SINISTRA
BARRA SPAZIA	PULSANTE del Joystick	LANCIARE/USARE/AFFERRARE un oggetto o COLPIRE CON UN PUGNO se non ci sono oggetti

Se premete SPOSTARSI + SU, effettuerete un SALTO CON RINCORSA.

Se premete SPOSTARSI + COLPIRE CON UN PUGNO, effettuerete un CALCIO VOLANTE.

LANCIARE + SU oppure LANCIARE + GIU' DARANNO LA MIRA al vostro lancio.

Premere AFFERRARE quando c'è un oggetto sul vostro NEAR DISPLAY e l'oggetto VICINO verrà AFFERRATO.

Il pulsante del joystick vi farà lanciare dall'ALIANTE.

SU vi permetterà di salire e mettere in moto la MOTOCICLETTA, a patto che vi troviate vicino alla sella e siate nella stessa direzione della moto.

SU o GIU', quando vi trovate nel centro di una piattaforma dell'ASCENSORE, farà muovere l'ascensore.

USARE aziona i TERMINALI di comando.

© 1987 Durell Software Ltd., © 1989 Elite Systems Ltd.

Il presente software è stato elaborato e prodotto con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni accluse relative al caricamento. Se, per qualsiasi motivo, avete difficoltà a lanciare il programma, e pensate che il prodotto sia difettoso, rispeditelo direttamente al seguente indirizzo:

Customer Services Dept., Elite Systems Ltd., Anchor House, Anchor Road, Aldridge, Walsall, West Midlands WS9 8PW, England. Telex 336130 ELITE G.

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne fornirà immediatamente un altro, in sostituzione, senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non viola i diritti costituzionali dell'utente.